

ÜBERSICHT: STELLARE ZIELE



Elemente und/oder Besonderheiten, die Siegpunkte geben

Mehrheitsbonus

Siegpunkte pro Element/
Besonderheit

In diesem Beispiel würdest du 2 Siegpunkte für jeden Kometen in deinem Asteroidengürtel erhalten sowie 3 Bonus-Siegpunkte, falls du von allen Spielern die meisten Kometen im Asteroidengürtel hast.

Ein stellares Ziel gibt dir bei Spielende Siegpunkte für die Zusammensetzung deiner Systemtafel.

Mehrheitsbonus: Du erhältst 3 Bonus-Siegpunkte, falls du von allen Spielern die meisten Elemente/Besonderheiten der abgebildeten Art hast. Nur du als Besitzer des Ziels kannst diesen Bonus erhalten. Bei Gleichstand gehst du leer aus.

	Gasplaneten beliebiger Farbe.
	Für dieses Ziel zählen nur Planeten (keine Monde).
	Für dieses Ziel zählen nur Monde (keine Planeten).
	Für dieses Ziel zählen Planeten und Monde.



1 Siegpunkt für jeden Gasplaneten (mit oder ohne Ringe) und jeden erdähnlichen Planeten (mit oder ohne Wasser und Atmosphäre).



2 Siegpunkte für jeden Gasplaneten (mit oder ohne Ringe).



1 Siegpunkt für jeden erdähnlichen Planeten oder Mond mit Leben (mit oder ohne Wasser und Atmosphäre).



2 Siegpunkte für jeden erdähnlichen Planeten (mit oder ohne Wasser und Atmosphäre).



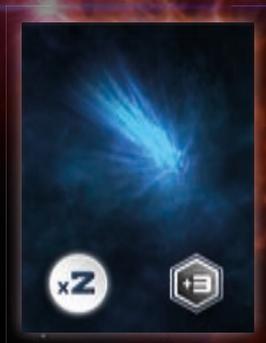
Zähle die Siegpunktwerte deiner erfüllten planetaren Ziele zusammen und teile die Summe durch 3 (abgerundet).



2 Siegpunkte für jedes astronomische Objekt (mit oder ohne Spielsteine).



2 Siegpunkte für jeden erdähnlichen Planeten oder Mond mit Wasser und Atmosphäre.



2 Siegpunkte für jeden Kometen in deinem Asteroidengürtel.



2 Siegpunkte für jeden verschiedenfarbigen Gasplaneten (mit oder ohne Ringe).



2 Siegpunkte für jeden Gasplaneten mit Ringen.

ÜBERSICHT: STELLARE ZIELE



1 Siegpunkt für jeden erdähnlichen Mond der Größe 2 oder größer (mit oder ohne Wasser und Atmosphäre).



2 Siegpunkte pro Planet in deiner längsten ununterbrochenen Kette von erdähnlichen Planeten (mit oder ohne Wasser und Atmosphäre).



2 Siegpunkte pro Planet in deiner längsten Kette, in der sich Gasplaneten (mit oder ohne Ringe) und erdähnliche Planeten (mit oder ohne Wasser und Atmosphäre) abwechseln.



2 Siegpunkte für jeden Himmelskörper – Planet und Monde – in deiner fünften Umlaufbahn.



2 Siegpunkte pro Planet in deiner längsten ununterbrochenen Kette von Gasplaneten (mit oder ohne Ringe).



2 Siegpunkte für jeden erdähnlichen Planeten oder Mond der Größe 4 (mit oder ohne Wasser und Atmosphäre) und für jeden Gasplaneten der Größe 2 (mit oder ohne Ringe).



3 Siegpunkte für jedes Paar, das aus einem Gasriesen (mit oder ohne Ringe) und einem erdähnlichen Körper (Mond oder Planet) mit Wasser und Atmosphäre besteht.



1 Siegpunkt für jeden Asteroiden, der sich als Mond in einer Umlaufbahn befindet (Asteroiden im Asteroidengürtel zählen nicht mit).



1 Siegpunkt für jeden Himmelskörpertyp, den du hast: erdähnliche Körper, Gasriesen, astronomische Objekte, Kometen und Asteroiden (letztere müssen sich in deinem Asteroidengürtel befinden).

1 Bonus-Siegpunkt, falls mindestens einer deiner erdähnlichen Körper Wasser und Atmosphäre hat und 1 weiterer Bonus-Siegpunkt, falls mindestens einer deiner Gasriesen Ringe hat.

1 Siegpunkt für jede unterschiedliche Farbe in deinem System.

(Dieses Ziel gibt maximal 12 Siegpunkte und hat keinen Mehrheitsbonus.)